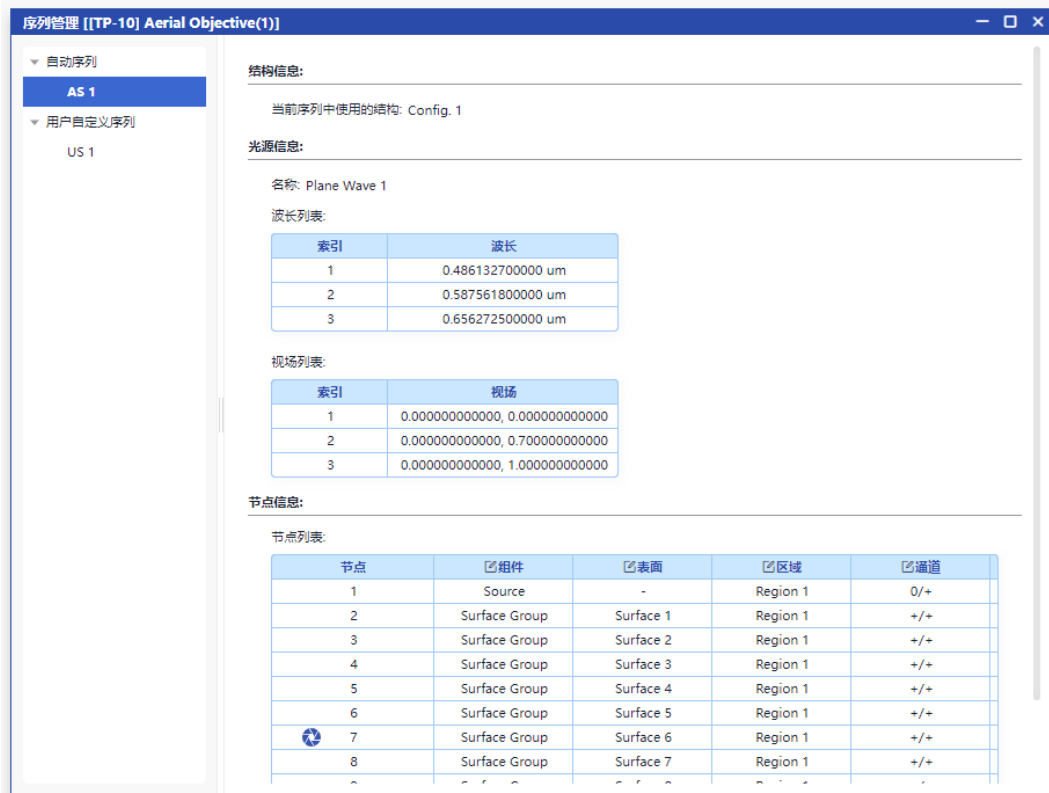


光路管理

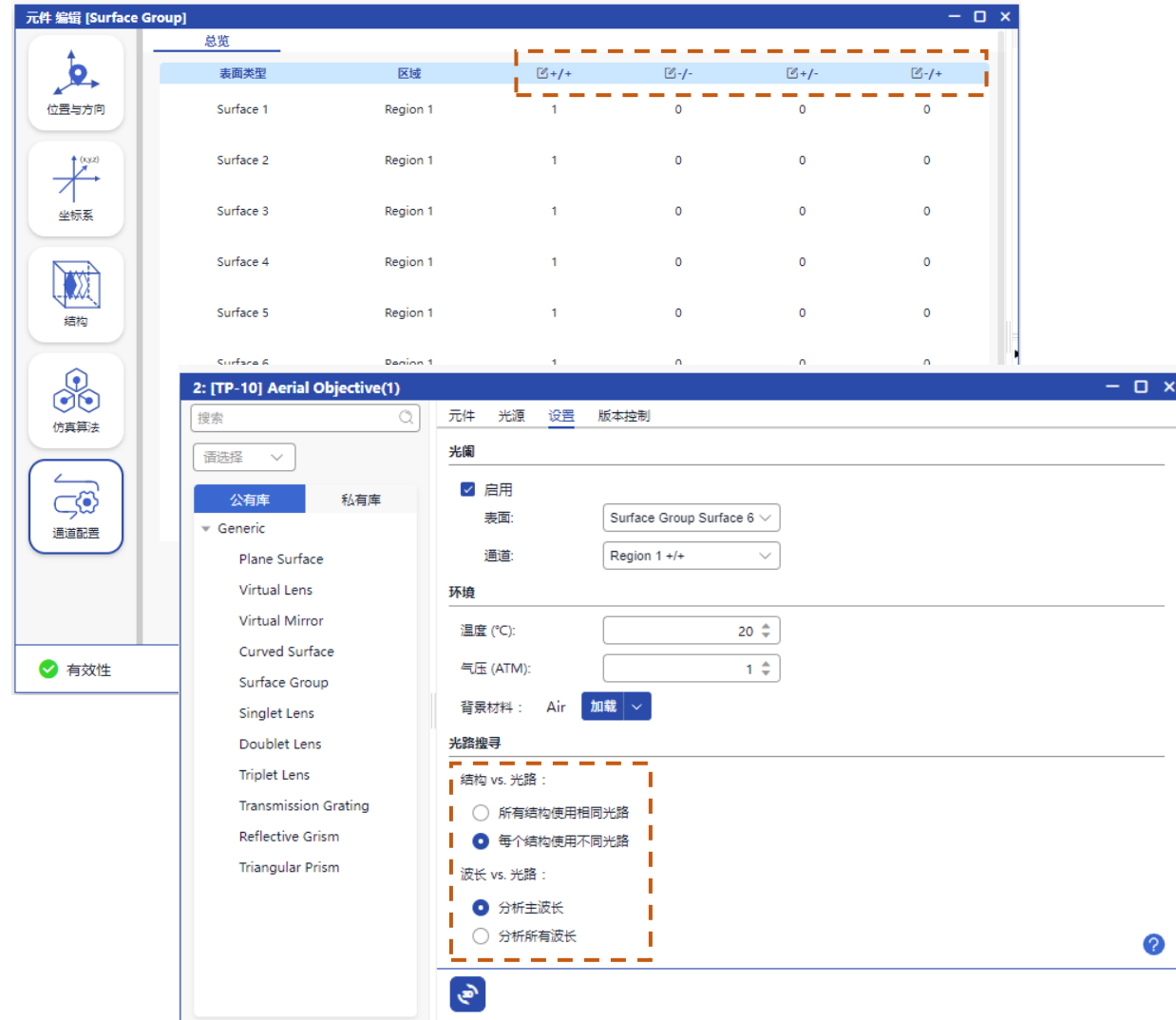


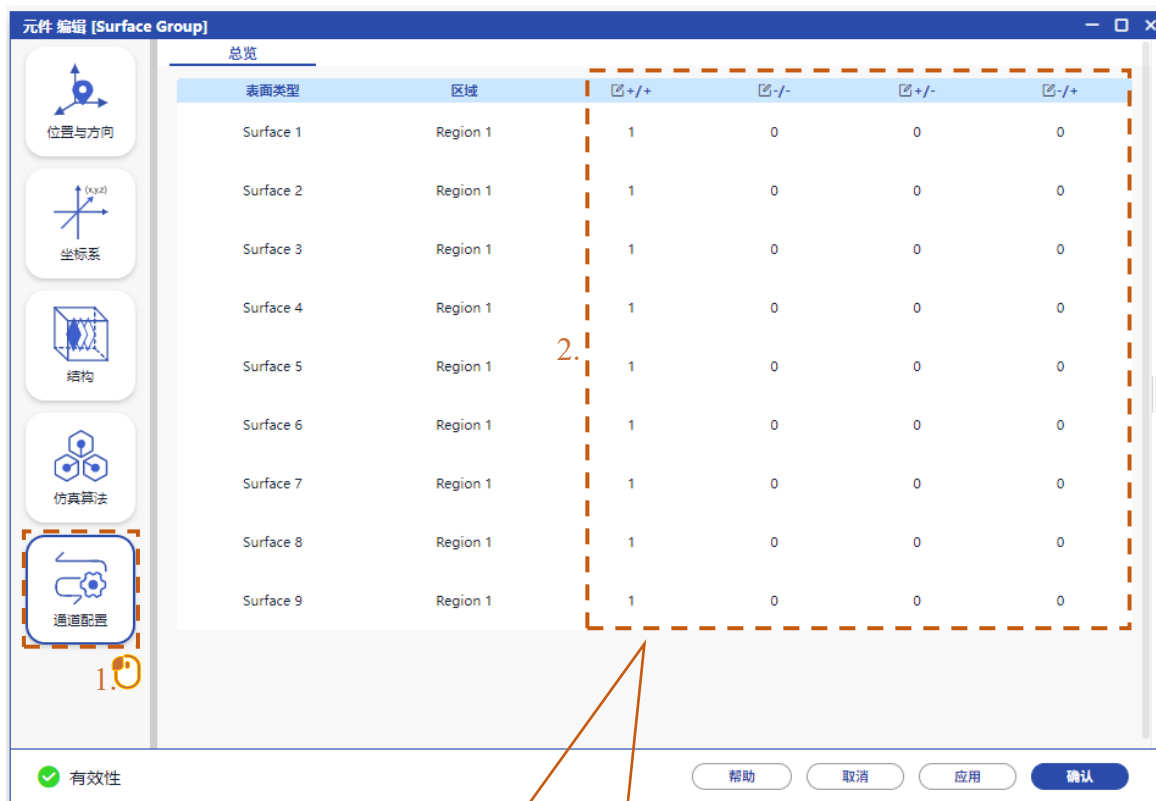
本教程介绍了自动光路序列及用户自定义光路序列相关内容。自动光路序列由光路搜寻算法获得，本教程可帮助用户理解如何进行合理配置获得预期的自动光路序列；用户自定义光路序列可自由定义，本教程将介绍如何创建并修改用户自定义光路序列。

自动光路序列生成规则

自动光路生成主要与以下三个配置有关

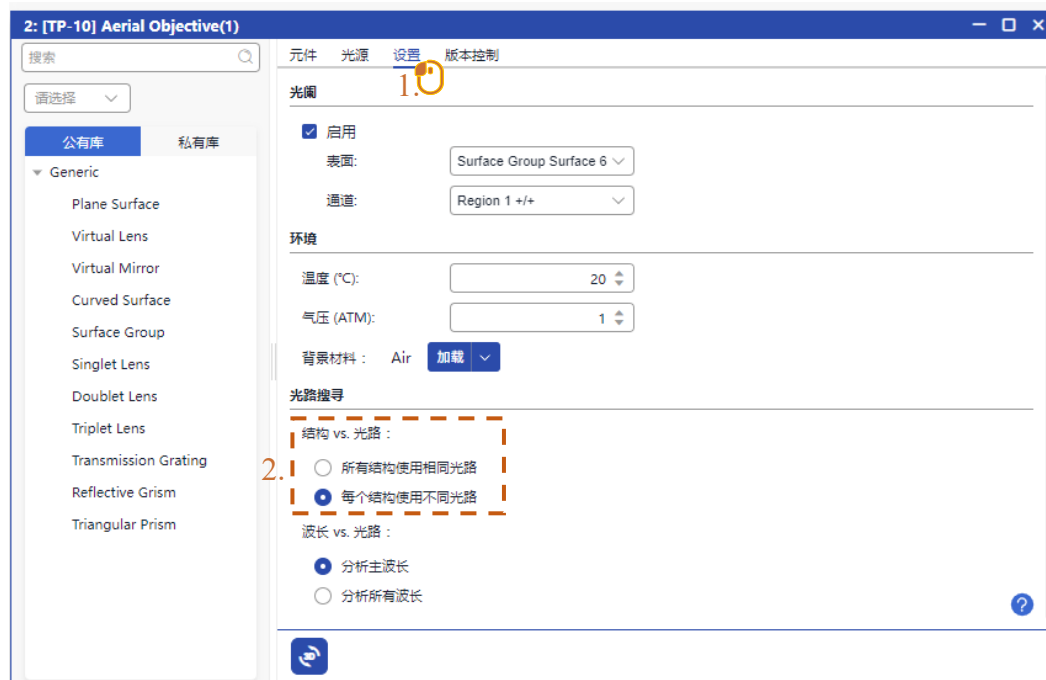
1. 每个表面的通道配置
2. 设置中的结构 vs. 光路选项
3. 设置中的波长 vs. 光路选项





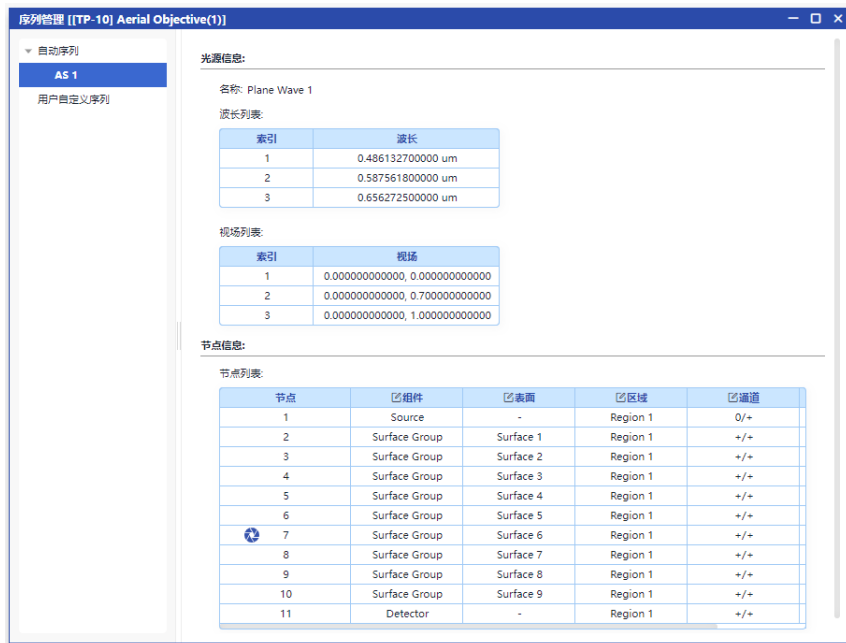
在单一自动光路序列中，每个通道出现次数不能超过此处配置的阈值

1. 点击元件配置界面中的“通道配置”按钮。
2. 在表格中修改每个表面区域的四个通道的最大激发值。



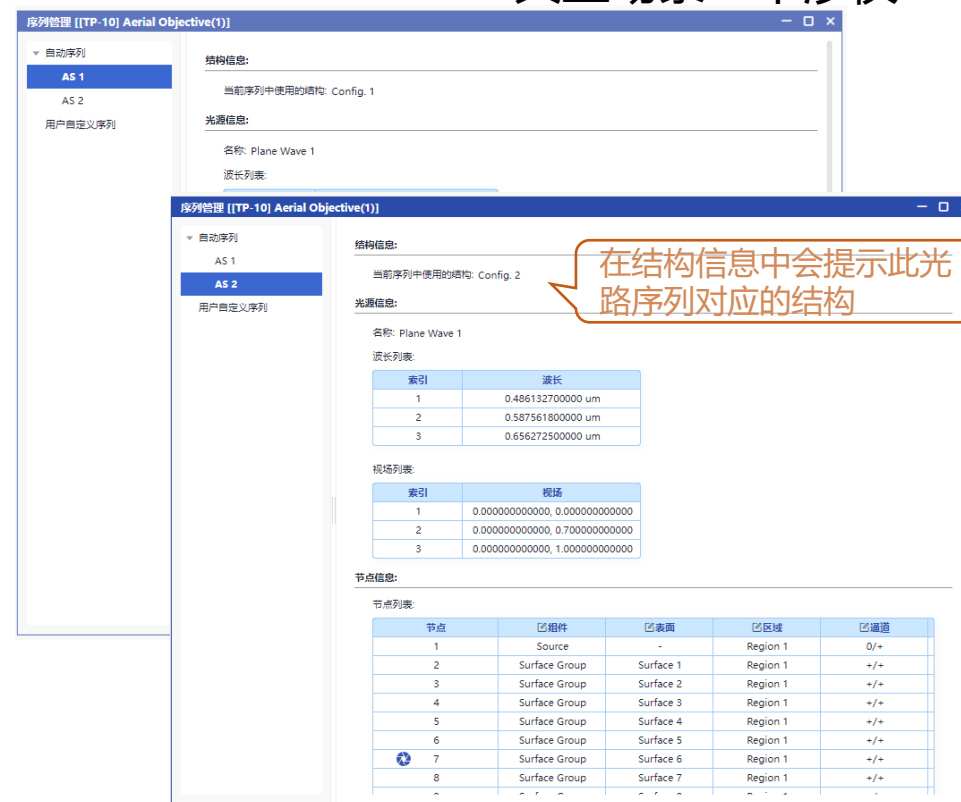
1. 点击项目窗口中的“设置”。
2. 在光路搜寻中修改结构 vs. 光路选项

选项1：所有结构使用相同光路
典型场景：变焦系统

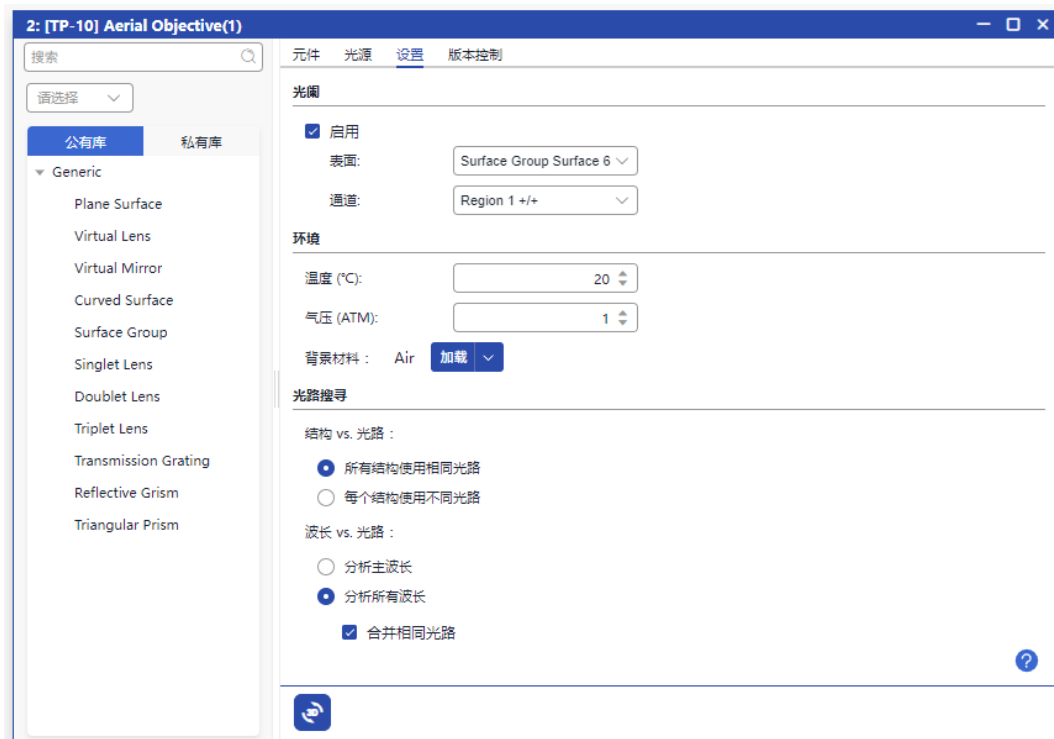


只使用初始结构进行光路搜寻，生成的光路序列可被任一结构使用

选项2：不同结构使用不同光路
典型场景：干涉仪

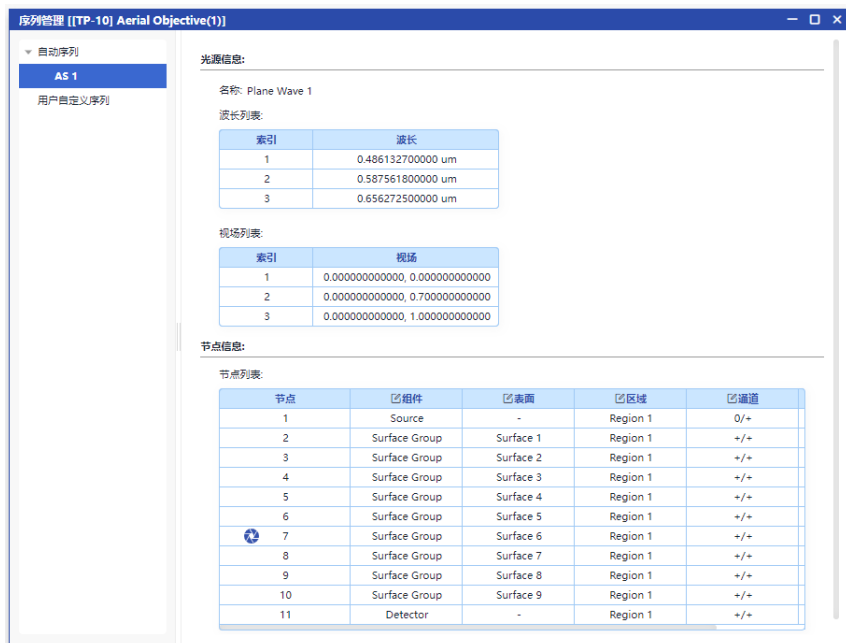


每个结构分别进行光路搜寻，每个生成的光路序列只能应用于对应结构



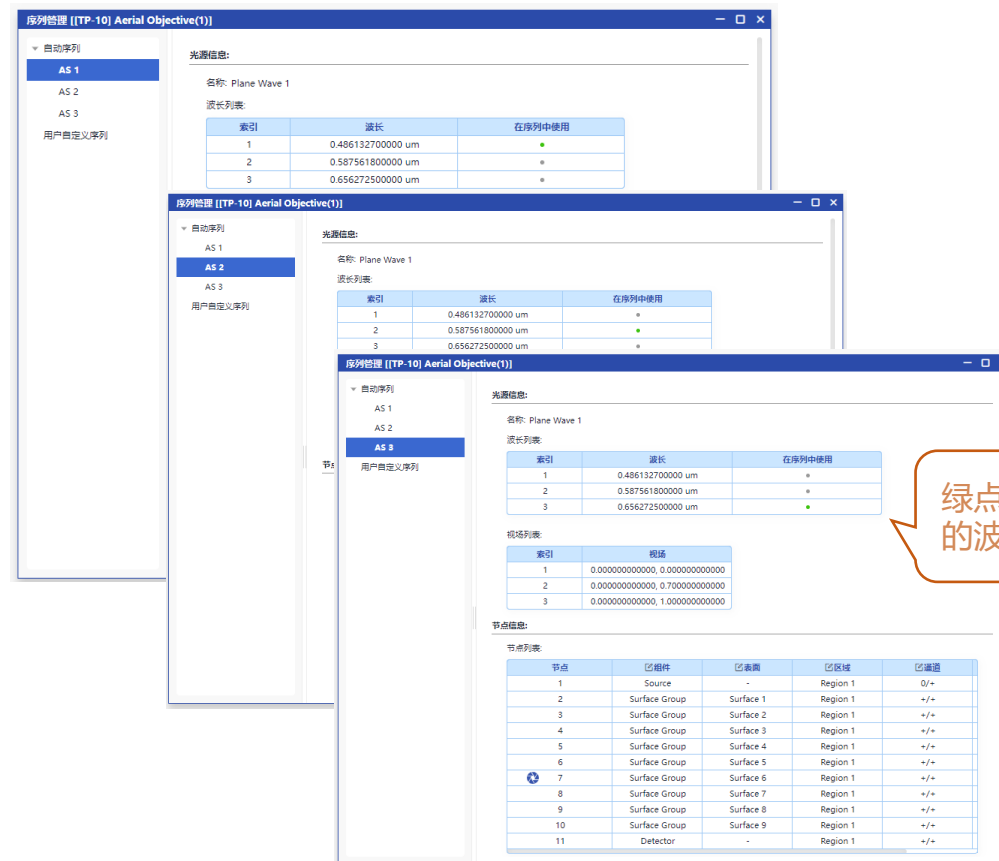
- 在光路搜寻中修改波长 vs. 光路选项，当选择分析所有波长时，可勾选是否合并相同光路

选项1：分析主波长



只使用主波长进行光路搜寻

选项2：分析所有波长（不勾选合并）



每个波长都进行光路搜寻，每个波长会生成对应的光路序列，通过绿点标识

选项2：分析所有波长（勾选合并）

光源信息:

名称: Plane Wave 1

波长列表:

索引	波长	在序列中使用
1	0.486132700000 um	●
2	0.587561800000 um	●
3	0.656272500000 um	●

多个绿点代表此光路序列为多个相同序列合并而来

节点列表:

节点	组件	表面	区域	通道
1	Source	-	Region 1	0/+
2	Surface Group	Surface 1	Region 1	+/+
3	Surface Group	Surface 2	Region 1	+/+
4	Surface Group	Surface 3	Region 1	+/+
5	Surface Group	Surface 4	Region 1	+/+
6	Surface Group	Surface 5	Region 1	+/+
7	Surface Group	Surface 6	Region 1	+/+
8	Surface Group	Surface 7	Region 1	+/+
9	Surface Group	Surface 8	Region 1	+/+
10	Surface Group	Surface 9	Region 1	+/+
11	Detector	-	Region 1	+/+

选项2：分析所有波长（不勾选合并）

光源信息:

名称: Plane Wave 1

波长列表:

索引	波长	在序列中使用
1	0.486132700000 um	●
2	0.587561800000 um	*
3	0.656272500000 um	*

绿点代表此光路序列对应的波长

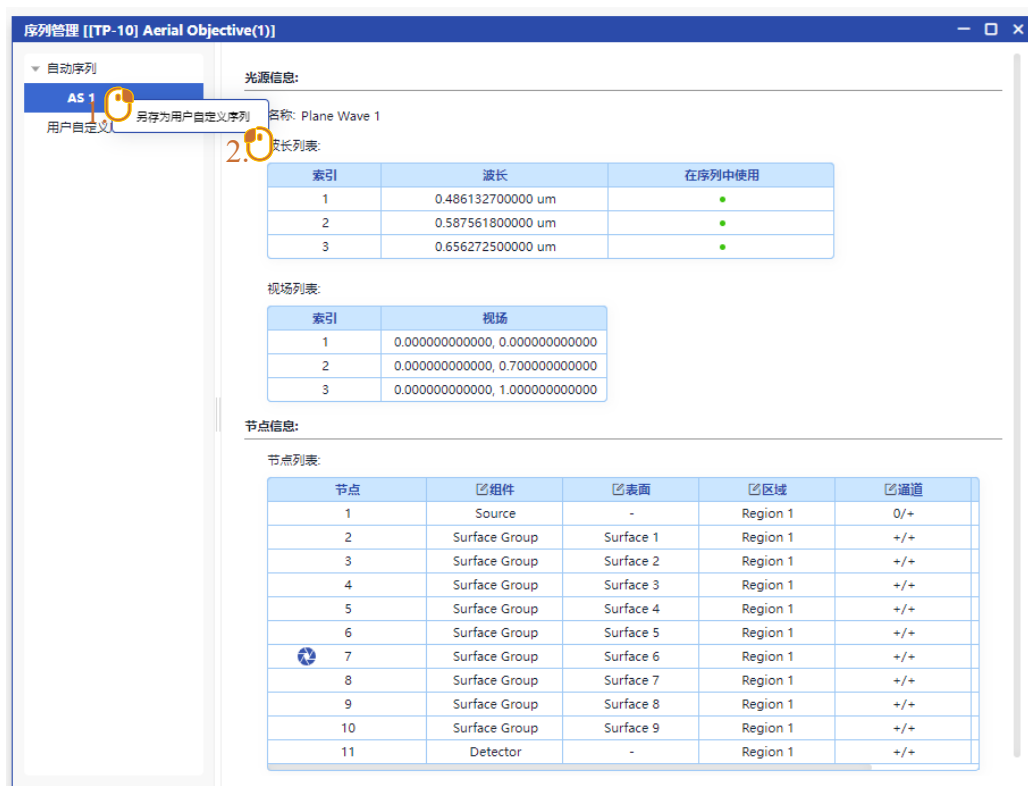
节点列表:

节点	组件	表面	区域	通道
1	Source	-	Region 1	0/+
2	Surface Group	Surface 1	Region 1	+/+
3	Surface Group	Surface 2	Region 1	+/+
4	Surface Group	Surface 3	Region 1	+/+
5	Surface Group	Surface 4	Region 1	+/+
6	Surface Group	Surface 5	Region 1	+/+
7	Surface Group	Surface 6	Region 1	+/+
8	Surface Group	Surface 7	Region 1	+/+
9	Surface Group	Surface 8	Region 1	+/+
10	Surface Group	Surface 9	Region 1	+/+
11	Detector	-	Region 1	+/+

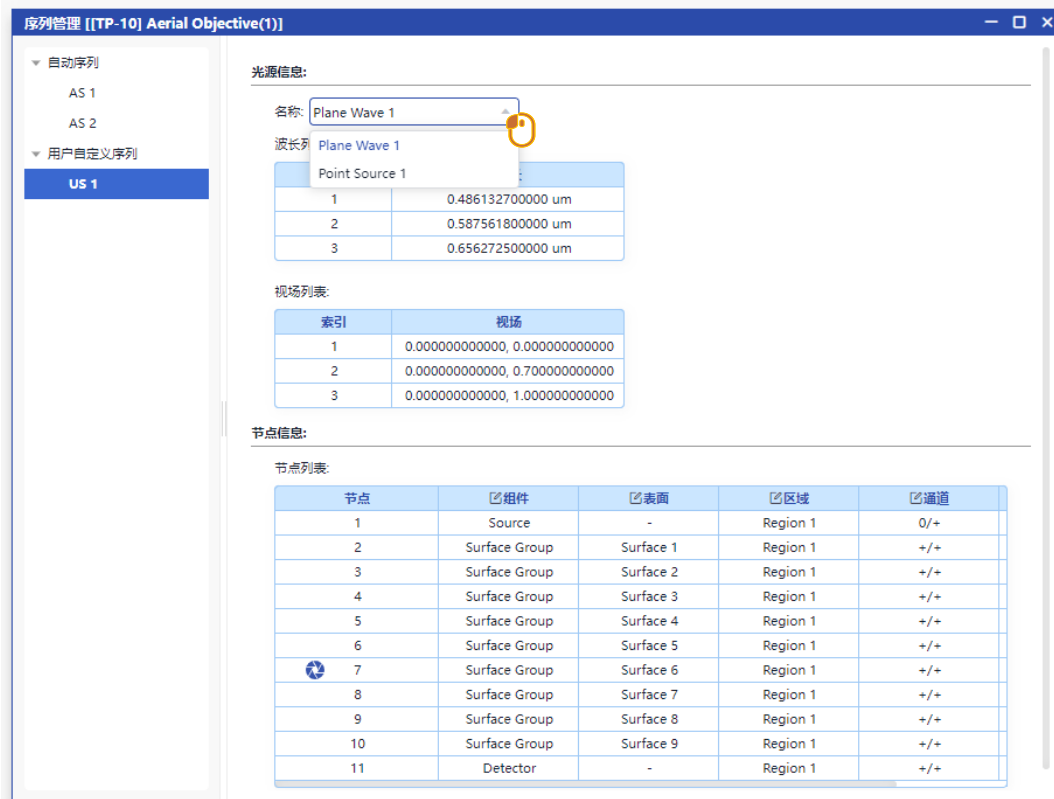
每个波长都进行光路搜寻，相同光路会进行合并，通过绿点标识此光路的对应波长

每个波长都进行光路搜寻，每个波长会生成对应的光路序列，通过绿点标识

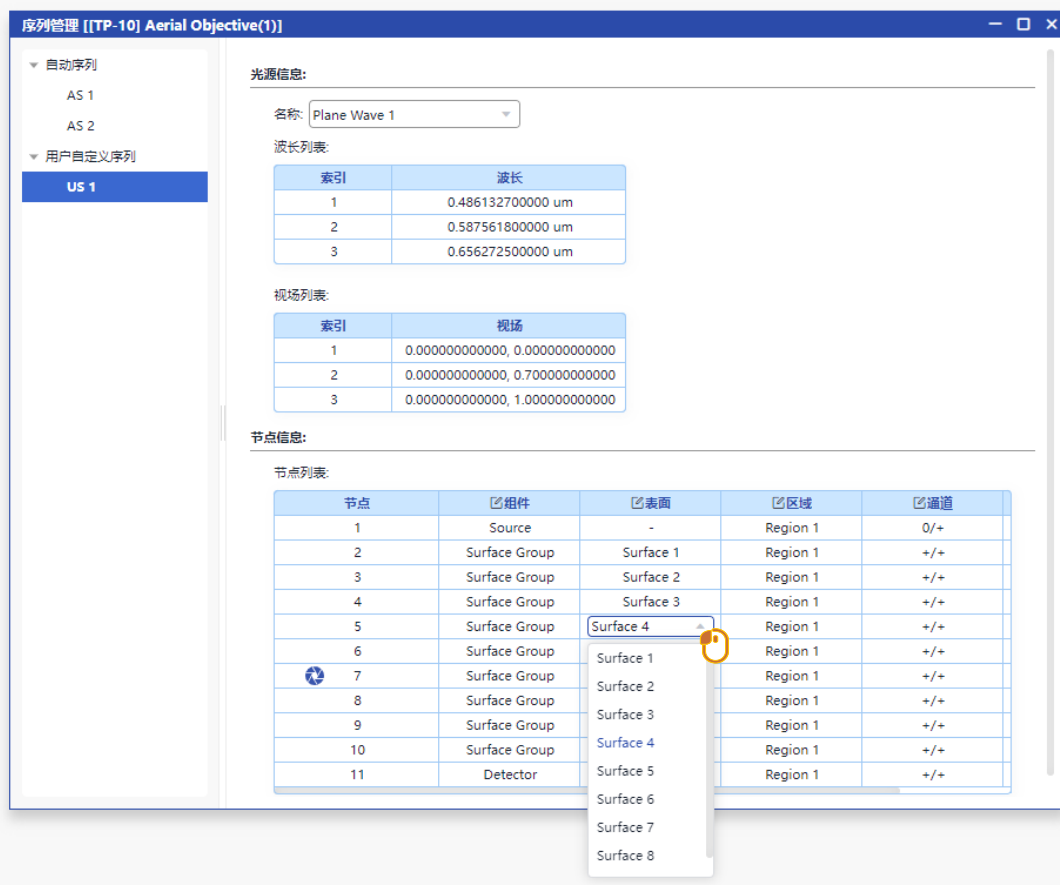
用户自定义光路序列



1. 选中任一自动序列之后点击右键。
2. 点击“另存为用户自定义序列”。



- 点击光源信息-名称后可切换光源。



- 在节点列表中点击组件，表面，区域，通道等都可以进行修改。

序列管理 [[TP-10] Aerial Objective(1)]

光源信息:

名称: Plane Wave 1

波长列表:

索引	波长
1	0.486132700000 um
2	0.587561800000 um
3	0.656272500000 um

视场列表:

索引	视场
1	0.000000000000, 0.000000000000
2	0.000000000000, 0.700000000000
3	0.000000000000, 1.000000000000

节点信息:

节点列表:

节点	☑组件	☑表面	☑区域	☑通道
1	Source	-	Region 1	0/+
2	Surface Group	Surface 1	Region 1	+/+
4	Surface Group	Surface 3	Region 1	+/+
3	Surface Group	Surface 2	Region 1	+/+
5	Surface Group	Surface 4	Region 1	+/+
6	Surface Group	Surface 5	Region 1	+/+
7	Surface Group	Surface 6	Region 1	+/+
8	Surface Group	Surface 7	Region 1	+/+
9	Surface Group	Surface 8	Region 1	+/+
10	Surface Group	Surface 9	Region 1	+/+
11	Detector	-	Region 1	+/+

- 在节点列表中可以拖动某一行并插入到任意位置，调整列表顺序。

内容	信息
标题	光路序列
发布日期	2025/11/25
所需软件包	光学镜头设计工具包 v1.0
软件版本	2025R2
分类	用户指南

包罗万象

All Inclusive

迅捷高效

Efficient and Fast



<http://www.luoxun.com/>